

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении соревнований
в области информационной безопасности
«Кубок CTF Дагестана»

I. Термины и определения

В Положении о проведении Всероссийских соревнований в области информационной безопасности «Кубок CTF Дагестана» (далее – Положение) используются следующие термины:

Capture the flag, или Захват Флага, или CTF – командное соревнование по защите информации. В рамках соревнования Командам будут предложены разнообразные задания по уязвимостям веб-приложений, обратной инженерии, программированию, криптографии и криптоанализу и другим аспектам компьютерной и информационной безопасности. Успешно решив задачу, Команда захватывает Флаг. Каждый полученный Флаг приносит Команде призовые баллы.

Jeopardy, или **Task-based** – формат соревнований, в котором задачи представлены в виде заданий (тасков), а ответом является Флаг. Используется на отборочном туре Соревнований.

A/D (Attack-Defense) – получение каждой Командой от Технической группы сервера с предустановленным набором уязвимых сервисов. На момент начала игры сервера Команд идентичны. Задачи Участников: поддерживать свои сервисы в рабочем состоянии, предотвращая попытки вторжения; проводить атаки на сервера других Команд с целью «захвата Флагов». Командам необходимо обнаружить уязвимости на своем сервере и попытаться закрыть их, не нарушив работоспособности сервисов. В то же время, используя знания о найденных уязвимостях, становится возможным провести атаки на сервера других Команд. При проведении атак на сервер Команда должна обойти механизм безопасности сервиса и «захватить Флаг» (некоторая приватная информация), ассоциированный с данным сервисом. Используется на финальных турах Соревнований.

Casino – формат task-based, в котором Команда одновременно может открыть только одно задание. Баллы зачисляются, если Команда успешно решила задание и отправила Флаг в Проверяющую Систему. Если Команда после прочтения задания отказывается от его решения, вернуться к данному заданию в дальнейшем уже нельзя. Может использоваться Технической группой на финальных турах Соревнований.

Жюри – группа лиц, утвержденных Оргкомитетом Соревнований, осуществляющая оценку результатов работы Команды и определяющая Победителя Соревнований. В состав Жюри входят представители Экспертного сообщества от вузов РД, бизнеса и независимые Эксперты в сфере информационной безопасности.

Заявка на участие – информация, предоставленная Участником при заполнении и отправке электронной регистрационной формы на Регистрационной Платформе. Неполная и не соответствующая требованиям Положения информация, представленная потенциальным Участником, Организатором не рассматривается и Заявкой не является.

Игровая Платформа – совокупность Сайта Соревнований и Проверяющей Системы.

Капитан – один из Участников Команды по выбору Команды. Выбор Капитана Команды фиксируется в момент регистрации состава Команд Организатором. Капитану Команды в случае признания Команды Победителем Соревнований вручается приз. Команда – группа Участников, действующая от имени образовательной организации, в количестве от 3 (трех) до 5 (пяти) человек, объединившихся для участия в Соревнованиях. Каждый Участник может входить в состав только одной Команды.

Организатор – Дагестанский государственный университет, Факультет Информатики и информационных технологий, кафедра Информационных систем и безопасности компьютерных систем, при поддержке Министерства цифрового развития Республики Дагестан.

Оргкомитет – организационный комитет по подготовке и проведению Соревнований.

Партнер – юридическое лицо, оказывающее организационную, финансовую, информационную и иную поддержку Региональным соревнованиям в области информационной безопасности «Кубок CTF Дагестана», а также предоставляющий вклад в призовой фонд.

Проверяющая Система – система управления Флагами и начислением очков Командам.

Регистрационная Платформа –
<https://forms.yandex.ru/cloud/65f1f0d82530c24c7e41477d/>

Соревнования – Всероссийские соревнования в области информационной безопасности «Кубок CTF Дагестана».

Техническая группа – группа лиц (волонтеры), отвечающая за инфраструктуру на площадке во время проведения Соревнований.

Участник – физическое лицо, достигшее 14 лет, зарегистрированное (прописанное) по месту жительства или осуществляющее трудовую или учебную деятельность на территории Российской Федерации, действующее от своего имени, и зарегистрировавшееся в соответствии с правилами соответствующего раздела Положения для участия в Соревнованиях.

Флаг – строка, имеющая вид `ctfcup{flag}`, где `flag` – любые печатные символы.

Обладатель Кубка СТФ Дагестана – присваивается Команде, занявшей первое место в Соревнованиях, с указанием года.

Эксперты – группа лиц, имеющих компетенции в проведении Экспертизы поставленных Командам заданий, а также оказывающих консультационную помощь Командам в ходе проведения Соревнований.

II. Общие положения

1. Соревнования проводятся среди Команд учащихся образовательных учреждений высшего и среднего профессионального образования, осуществляющих подготовку по направлению «Информационная безопасность» и смежным направлениям, среди Команд учащихся общеобразовательных организаций Российской Федерации, а также молодых профессионалов возрастом до 25 лет (включительно). При этом, возраст участников на момент финальных соревнований не может превышать 26 лет.

2. Цели проведения Соревнований:

2.1. Выявление наиболее талантливых студентов, школьников и молодых специалистов.

2.2. Повышение уровня теоретических знаний Участников и совершенствование их практических навыков в области информационной безопасности.

2.3. Формирование у Участников системно-целостного видения проблем обеспечения информационной безопасности.

2.4. Формирование у Участников представления о природе возникновения угроз информационной безопасности и практической реализации мероприятий по защите от них.

2.5. Ориентация Участников на получение профильного образования и трудоустройство в сфере инфокоммуникационных технологий и информационной безопасности.

3. Задачи проведения Соревнований:

3.1. Получение Участниками практических навыков и закрепление теоретических знаний, полученных на занятиях в учебных организациях, а также из иных источников.

3.2. Оценка базовых компетенций Участников, их умения ориентироваться в нестандартной ситуации.

4. Организаторы Соревнований:

4.1. Дагестанский государственный университет, факультет Информатики и информационных технологий, Кафедра информационных систем и безопасности компьютерных наук

5. Соревнования проводятся в соответствии с законодательством Российской Федерации и требованиями настоящего Положения.

6. Организаторы вправе вносить изменения в настоящее Положение, при этом в течение трех рабочих дней Организаторы обеспечивают размещение изменений на Сайте и доведение информации до зарегистрированных Участников Соревнований посредством электронной почты или социальных сетей. Изменения вступают в силу с момента их публикации на Сайте.

III. Сроки проведения Соревнований

1. Общий срок проведения Соревнований – с 07 мая по 08 мая 2024 г. включительно.

2. Подача Заявок от Участников и Команд проходит на Регистрационной Платформе. Регистрация начинается не позднее 12:00 22апреля 2024 г. и заканчивается в 08:00 5 мая 2024 г. (время московское GMT+3).

3. Вручение призов Победителям осуществляется 8мая 2024 г.

IV. Рабочие органы Соревнований

1. Для проведения Соревнований Оргкомитетом утверждаются рабочие органы Соревнований: Оргкомитет Соревнований; Техническая группа; Жюри Соревнований.

2. Состав Оргкомитета утверждается совместным решением Организаторов. Контактные данные Оргкомитета размещаются на Сайте.

3. Оргкомитет выполняет следующие функции:

- утверждает Положение о проведении Всероссийских соревнований в области информационной безопасности «Кубок CTF Дагестана»;
- разрабатывает предложения по проведению Соревнований;
- определяет дату, время и место проведения Соревнований;
- разрабатывает программу Соревнований;
- организует подготовку необходимой документации, материалов, технических средств и атрибутов Соревнований;
- создает организационные группы для проведения Соревнований;
- обеспечивает информирование и консультирование Участников по вопросам, связанным с проведением Соревнований;

- обеспечивает информационную поддержку Соревнований в средствах массовой информации;
- выполняет любые иные функции по организации Соревнований, не отнесенные к полномочиям других рабочих органов Соревнований.

4. Состав Технической группы и Жюри утверждается совместным решением Организаторов.

5. Техническая группа выполняет следующие функции:

- проверяет результаты выполнения заданий Участниками Соревнований и представляет результаты Жюри Соревнований;
- организует подготовку и разработку заданий и инфраструктуры к Соревнованиям;
- разрабатывает критерии и методики оценки выполнения заданий;
- рекомендует Жюри применить штрафные санкции и/или дисквалификацию Участников, нарушивших правила, предусмотренные настоящим Положением.
- производит оценку и предоставляет предварительные результаты выполнения заданий;

6. Техническая группа обязана своевременно сообщать Командам об изменениях в ходе Соревнований, а также помогать Командам в решении вопросов, не связанных с заданиями Соревнований.

7. Жюри является коллегиальным органом и выполняет следующие функции:

- оценивает результаты выполнения заданий Участниками Соревнований;
- принимает решения о применении штрафных санкций (в том числе их вид и размер) и о дисквалификации Участников, нарушивших правила, предусмотренные настоящим Положением, на основании информации, предоставленной Технической группой;
- рассматривает апелляции Участников Соревнований и принимает соответствующие решения;
- анализирует и обобщает итоги Соревнований и определяет Победителя;
- оформляет и утверждает протокол заседания об итогах Соревнований и награждении победителей;
- принимает решения по вопросам, связанным с ограничениями участия по возрасту;
- объявляет итоги Соревнований и организует награждение Победителя.

8. Решение Жюри считается правомочным при условии присутствия на заседании не менее половины его членов. Допускается передача (делегирование) голоса члена Жюри другому лицу соответствующей компетенции.

9. Решения Жюри принимаются открытым голосованием большинством голосов от общего количества присутствующих членов Жюри. В случае равенства голосов голос председателя Жюри является решающим.

10. Решения Жюри оформляются протоколом, который подписывается Председателем и членами Жюри. Члены Жюри вправе выражать особое мнение по рассматриваемым на заседании вопросам, которое заносится в протокол или прилагается к протоколу в письменной форме.

11. В протоколе указываются дата, время, место проведения заседания Жюри, повестка дня, состав присутствующих членов Жюри, принятые мотивированные решения по каждому вопросу повестки дня, результаты голосования, особое мнение членов Жюри (в случае наличия такового).

V. Порядок регистрации и допуска Участников к Соревнованиям 1. К участию в Соревнованиях допускаются Команды, удовлетворяющие требованиям одного из трех зачетов:

- Школьный зачет: Команда в составе не менее 3 (трех) и не более 5 (пяти) человек, состоящая из представителей общеобразовательных учебных организаций;

- Академический зачет: Команда в составе не менее 3 (пяти) и не более 5 (пяти) человек, состоящая из представителей одной образовательной организации высшего или среднего профессионального образования. Допускается участие 1 (одного) выпускника 2023 учебного года;

- Смешанный зачет: Команда в составе из не более 5 (пяти) человек до 25 лет (включительно), независимо от учебного статуса участников и принадлежности к образовательному учреждению.

2. Возраст участников на дату проведения соревнований (07 мая 2024 года) не может превышать 26 лет.

3. Участие иногородних Команд допускается как в очной, так и в заочной форме. Участие иностранных Команд рассматривается в индивидуальном порядке на основании поданной ими заявки в Оргкомитет. Участие иностранных команд допускается только в Смешанном зачете.

4. В случае отсутствия организационных или технических возможностей для обеспечения участия в Соревнованиях всех заявленных Команд Оргкомитетом могут быть установлены дополнительные правила отбора и требования к Участникам Соревнований.

5. В день проведения Соревнований из состава Участников, не входящих в Команды, подавшие заявки на участие, Оргкомитетом могут создаваться Гостевые Команды. Результаты Гостевых Команд не идут в зачет Соревнований. Количество Участников Гостевых Команд не ограничено. Количество Гостевых Команд не может превышать установленного Оргкомитетом числа и зависит от технических возможностей.

6. Заполнив и отправив Заявку (приложение № 1), Участник тем самым подтверждает, что ознакомлен с Положением, согласен с его условиями и дает свое согласие на обработку Организатором данных, указанных в форме регистрации.

8. В случае указания Участником неверных данных при заполнении электронной формы регистрации на Регистрационной Платформе Организатор имеет право отказать такому Участнику в допуске к участию в Соревнованиях и/или в выдаче приза и признании команды такого участника Победителем.

9. Команда, зарегистрированная для участия в Соревнованиях, в течение 7 (семи) дней после регистрации имеет право самостоятельно изменить состав и количество Участников Команды.

10. В случае необходимости Оргкомитет может запросить у образовательной организации дополнительную информацию об Участниках Команды.

14. Участие в Соревнованиях происходит на безвозмездной основе. Плата за участие в Соревнованиях не взимается. Участники самостоятельно несут и оплачивают все расходы, связанные с участием в Соревнованиях (трансфер до места проведения очных этапов Соревнования, проживание во время проведения Соревнования, организация горячего питания во время проведения Соревнования, а также прочие командировочные расходы).

15. Участники самостоятельно обеспечивают наличие в период проведения Соревнований необходимых им технических средств. Участники несут ответственность за корректность работы своих технических устройств, которые они используют в ходе Соревнований.

VII. Подведение итогов Соревнований

1. Жюри оценивает Команды согласно правилам, указанным в Регламенте каждого этапа.

2. После анализа результатов Соревнований и утверждения, набранных Командами баллов Жюри решает, какая из Команд, набравшая наибольшее количество баллов по совокупности выполненных заданий, победила в Соревнованиях. Решение принимается большинством голосов членов Жюри.

3. В случае равенства количества набранных баллов выше классифицируется Команда, которая набрала их раньше по времени.

4. Жюри может определять Победителей по отдельным номинациям (при необходимости).

5. Решение Жюри заносится в протокол заседания Жюри об итогах Соревнований и награждении Победителя.

6. Подведение итогов Соревнований проводится путем объявления Победителя непосредственно после его определения и не позднее 10 мая 2024 г. на Сайте ДГУ.

VIII. Порядок награждения и выплаты денежного приза

1. Победители Соревнований (1,2,3 место) награждаются дипломами и Кубком 08 мая 2024 г.

2. Команде, занявшей первое место в Соревнованиях, присваивается звание «Обладатель Кубка СТФ Дагестана», с указанием года.

3. Призы предоставляются Организаторами и Партнерами.

4. Дополнительно к указанным призам Организатор и Партнеры оставляют за собой право наградить путем выдачи дополнительных призов (в том числе денежных) выбранные ими по своему усмотрению Команды, не объявленные Победителями.

5. Выплата денежных средств (приза) осуществляется Организатором или Партнером в рублях Российской Федерации путем перечисления денежных средств на банковский счет Капитана Команды, признанной Победителем.